Project Dot

Bildschirmauflösung:

Die native Auflösung ist auf 1240 x 700 Pixel ausgelegt. Das entspricht einer Ratio von 16:9. Das Programm kann auf einem 13“ Bildschirm im Fenstermodus angezeigt werden.

Auflösungsstufe 1:  
1 Gamepixel = Quadrat mit 32x32 Pixel

Auflösungsstufe 2:  
1 Gamepixel = Quadrat mit 16x16 Pixel (+ Zoom Out)

Auflösungsstufe 3:  
1 Gamepixel = Quadrat mit 4x4 Pixel (Pixelverfeinerung)

Auflösungsstufe 4:  
1 Gamepixel = Quadrat mit 1x1 Pixel (Pixelverfeinerung)

Native Auflösungen von alter Spielehardware:

NES: 256x240

Gameboy: 160x144

C64: 320x200

SNES: 512x478 (nicht quadratisch)

Amiga 500: 640x256

PS1: 512x384

N64: 768x576